

グラウンド・ゴルフ

場所	人数	対象年齢	運動強度
屋内外	1組6人～10人	誰でも可	中度

特色

グラウンド・ゴルフは、ゴルフをアレンジした新しい試みの軽スポーツです。専用のクラブ、ボール、ホールポストを使用して、ゴルフのようにクラブで打ち、何回打ってホールインするかを競うものです。場所によって、距離やポストの数を自由に設定できるので、どこでも、誰でも手軽に楽しむことができます。

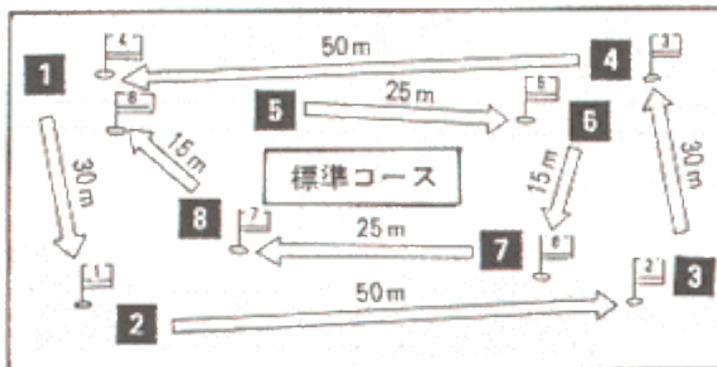
用具

<クラブ>	グラウンドゴルフ専用クラブ	
<ボール>	直径6cmの合成樹脂製	
<ホールポスト>	No. 1～No. 8の8本	
<スタートマット>	No. 1～No. 8の8個	
<スコアカード>		

コート

コートはグラウンド、野球場、河川敷など広い場所が望ましい。

標準コース(8コース)



※ コースは、グラウンド状態に応じて設定できる。



競技方法

- (1) 第1ホール最初の打順を決める。(ローテーションが望ましい)
- (2) 2打目以降の打順は1打目の打順通り行う。3打目からは、トマリになるまで続けて打つ。
- (3) ボールがホールポスト(直径36cmの鉄製の輪)の中に静止した状態を「トマリ」(ホールインワン)といい、そのホールのゲーム終了となる。
同伴競技者全員が「トマリ」になり、ゲームが終わったら相互に打数を確認しスコアカードに記入する。
- (4) 第2ホール以降の打順
次のホールに移動し、先のチームがそのコースでプレイしているときは、完全に競技が終了するまで待つ。第2ホール以降の打順はローテーション順で行う。
- (5) 勝敗の決め方
プレイヤー全員が競技終了後、打数を合計し、少ないプレイヤーの勝ちとする。
- (6) 空振りは「1打」とみなさない。1打で球を2回打ったときは、「2打」と数える。
- (7) 球が紛失したり、コース外(溝に落ちたり、打球不可能な場所に入った場合)に出たときは、「1打」付加し、その位置からできるだけホールポストに近寄らないで、打球可能な箇所に球をおいてプレイを続ける。
- (8) その他、コースに応じて特設ルールを設けることができる。(OB ラインを超えた場合は「1打」付加し次の打を行う。)
- (9) 1打目で「トマリ」となったときは、その競技者の合計打数から3打差し引いて計算する。

参考:とやまスポーツ情報ネットワーク (H23.5.11)

<http://www.sportsnet.pref.toyama.jp/contents/qa/new-sports/15-1.html>

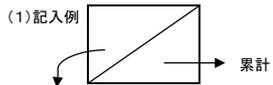
公益社団法人日本グラウンド・ゴルフ協会

スコアカード

大会名()	()コース	スタートホール()番	年 月 日()
--------	--------	-------------	----------

No.	ホールNo. 氏 名	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	実打数	1打回数	合計	確認 サイン

留意点



(2)ホールインワンの場合、打数欄には①または◎と記入、累計欄には1をプラスした数を記入。合計欄にはホールインワン1回につき3を引いた数を記入。

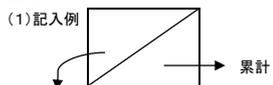
打数:算用数字または正の字

スコアカード

大会名()	()コース	スタートホール()番	年 月 日()
--------	--------	-------------	----------

No.	ホールNo. 氏 名	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	実打数	1打回数	合計	確認 サイン

留意点



(2)ホールインワンの場合、打数欄には①または◎と記入、累計欄には1をプラスした数を記入。合計欄にはホールインワン1回につき3を引いた数を記入。

打数:算用数字または正の字